

Habitantes

Tipo de gobierno: _____

Lealtad base (por Magi): _____ Puntos de lealtad: _____ Lealtad predominante: _____

Modificadores circunstanciales por... Condiciones de vida: _____ Equipo: _____ Finanzas: _____ Especialistas: _____

Magos

Año nacimiento	Títulos/Responsabilidades	Tipo Don	Notas	Lealtad	Puntos

Compañions

Año nacimiento	Ocupación/Habilidades	Notas	Lealtad	Puntos

Especialistas

Año nacimiento	Ocupación/Habilidades	Notas	Lealtad	Puntos

Otros

Año nacimiento	Ocupación/Habilidades	Notas	Lealtad	Puntos

Animales

Año nacimiento	Cantidad	Notas	Puntos

Tierras y posesiones

Área/Dimensiones/Pisos

Habitantes

Notas

Objetos mágicos

Creador

Año

Efecto

Artes

Nivel

A/D/O

Usos

Objetos mundanos

Cantidad

Armas y armaduras

Coste

Pts./objeto

Cantidad

Notas

Puntos

Finanzas

Ingresos totales: _____ *Gastos:* _____ *Ahorro de costes:* _____ *Gastos totales:* _____

Puntos de habitantes: _____ *Puntos de laboratorios:* _____ *Puntos de armas y armaduras:* _____

Fuentes de ingresos

Tipo

Ingresos actuales

Notas

Gastos anuales

Resumen de reglas

Límite ahorro de costes

Gasto

Notas

Armas y armaduras 1 libra por 320 pts. *armas y armaduras* 50% por artesanía _____

Consumibles	2 libras por 10 pts. habitadnes	20% por artesanía	_____
-------------	---------------------------------	-------------------	-------

Edificios *1 libra por 10 pts. habitantes* *50% por artesanía* _____

Inflación *Aumenta anualmente* _____

Laboratorios *1 libra por 10 pts. laboratorios* *20 % por artesanía* _____

Materiales de escritura 1 libra por Magus y especialista libros 50% por artesanía _____

Provisiones	5 libras por 10 pts. habitantes	50% labranza + 20% por artesanía
-------------	---------------------------------	----------------------------------

Salarios *2 libras por 10 pts. habitantes* _____

<i>Títulos</i>	<i>Deudas e impuestos</i>		
----------------	---------------------------	--	--

Ahorro de costes

Resumen de reglas

Nombre/cantidad

Ahorro

Notas

Campesinos *1 libra por campesino* _____

Artesanos (comunes) $1 + (\text{Habilidad} / 2)$ libras por artesano _____

Artesanos (raros)	Habilidad	libras por artesano

Objetos mágicos *1 libra por magnitud* _____

Calendario

Fecha

Reunión del Consejo

Fecha

Recolección de vis

Fecha

Otros eventos anuales

<i>Inverno</i>			
----------------	--	--	--

Primavera		
-----------	--	--

<i>Verano</i>					
---------------	--	--	--	--	--

Otoño					
-------	--	--	--	--	--

Fuentes de vis

$$\mathcal{A}rte(s)$$

Peones

Recolección

Descripción

Notas

[illegible]

Reservas de vís

Peones

Forma física

Notas

Peones totales

Creo

Intéllégo

Muto

Perdo

Rego

Ánimál

Aquam

Auram

Corpus

Herbam

Ignem

Imáginem

Mentem

Terram

Vim

Notas

[illegible]

Notas

[illegible]

Notas

Laboratorio

Propietario: _____

Localización/edificio: _____ Piso: _____ Puntos: _____

Nombres añadidos al marcador de Sanctum: _____

Tamaño: _____ () Calidad general: _____ Seguridad: _____ Salud: _____

Refinamiento: _____ Mantenimiento: _____ Distorsión: _____ Estética: _____

Virtudes

	Tipo	Grado	Pág.
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____

Defectos

	Tipo	Grado	Pág.
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____
_____	_____	<input type="checkbox"/>	_____

Especializaciones

Especialización de actividad		Especialización de Técnica		Especialización de Forma	Valor
_____	Valor	_____	Valor	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Rasgos de personalidad

Rasgo	Valor	Rasgo	Valor	Rasgo	Valor
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Estructuras

	Foco	Bono de especialización	Localización	Descripción
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____
_____	<input type="checkbox"/>	_____	_____	_____

Objetos mágicos

	Efecto	Artes	Nivel	R/D/O	Usos	Beneficio/Descripción
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Cámaras del Sanctum

	Piso	Área	Descripción
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Otoño